

Die harten fakten:

Spielort ist das Pfadfinderhaus Christelried bei Kitzingen.

Aufbau am Donnerstag, den 2. 9. 2010 ab ca. 13:00 Uhr.

Gespielt wird durchgehend von Freitag morgen bis Samstag spätnachts, Abbau und Abreise am Sonntag, den 5. 9. 2010.

Unterbringung im mittelalterlichen (!) Zelt, oder im Wirtshaus, dem „Harnisch“.

Wer kein adäquates Zelt/Schlafmöglichkeit hat, soll uns das im Vorfeld mitteilen.

Selbstverpflegung mit Kochmöglichkeiten (eine große Feuerstelle)

Getränke werden selbst mitgebracht und im patentierten Verfahren über die Wirtschaft ausgeschrieben.

Ambientegerechte Sanitäreanlagen (klassische Plumpsklos, aber auch Dixies für die nicht ganz so hartgesottenen), und kaltes, klares Wasser zum Selbsthochpumpen.

Im Juni war der Platz für Heuschnupfenallergiker die Hölle, im September hatten wir dahingehend kein Problem, aber seid gewarnt...

Wir behalten uns vor, Spieler oder Charaktere, die unserer Meinung nach nicht auf die Veranstaltung passen, abzulehnen.

Beitrag 40,- € pro Person, 50,- € für Spätzahler ab 01.07.2010 / Konto 30 68 676, BLZ: 770 694 61

Bitte meldet Euch rechtzeitig und verbindlich an, und falls es dann doch nicht klappen sollte, auch explizit wieder ab! (wir verlinken die Plots so ziemlich aller Charaktere untereinander, d.h. fällt ein Spieler aus, müssen wir rechtzeitig das Szenario umgestalten!)



Und das gibt es dafür:

Bei uns gibt es ein stimmiges Szenario mit passenden Charakteren (diesmal nur gecastete Rollen) und ineinander verzahnten Geschichten. Wir bieten (und fordern) einen hohen qualitativen Standard an Kostümen (bevorzugt im spätmittelalterlichen Stil), Ausrüstung und Ambiente. Es gibt viele goodies und handouts. Jeder Charakter erhält einen Plot oder eine Aufgabe. Es gibt kein hinderliches Regelsystem. Wir spielen weitgehend ohne NSCs, jeder Spieler stellt eine relevante Figur im Szenario dar.

Wir möchten auf unseren Veranstaltungen intensives, engagiertes und kreatives Rollenspiel, nur im guten Kostüm rumhocken ist zu wenig.

Im Harnisch ist die Hölle los

wird ein Con mit Fokus auf Intrigen, Machtgerangel, Geheim-Missionen, verborgenen Ritualen, und dem Lösen persönlicher Aufgaben in einer sehr mittelalterlichen Fantasy-Welt mit wenig, aber dafür schöner Magie.

anmeldungH4@die-alten-weisen.de

WWW.DIE-ALTEN-WEISEN.DE