

# 1000 Rockenbach

Ein Live-Rollenspiel der Alten Weisen

*Gruseliger Mystery-Con voller Geheimnisse und Intrigen im Setting der 30er Jahre*

460 Jahre nach den Ereignissen im „Harnisch“. Der wunderliche alte Graf Ferdinand von Rockenbach ist verstorben und hat aufgrund seiner exzentrischen Sammelleidenschaft zwar einen großen Fundus an bizarren, esoterischen Schriften und Gegenständen, ansonsten aber nur einen großen Berg Schulden hinterlassen. So sieht sich der einzige Erbe, sein Neffe Fridolin, gezwungen, den Großteil des Nachlasses zu versteigern. Offenbar war der alte Graf in jenen skurrilen Kreisen, die sich mit dunklen Künsten, Hellseherei, dem Okkulten und Verbotenen, der Magie und den Geistern beschäftigen, ein bedeutender Name, und so lassen die merkwürdigen Bediensteten eine noch viel merkwürdigere Schar an Gästen ein ins alte Schloßchen Rockenbach. Man kennt sich untereinander. Ob Professor des Okkulten, praktizierender Magier, Medium, Geisterfotograf, reicher Exzentriker, Exorzist, Geisterjäger, Druiden, weiße Hexe oder Privatdetektiv, alle sind sie gekommen, mit mehr oder weniger reichlich Geld ausgestattet, um die mächtigsten Artefakte oder die letzten fehlenden Reliquien aus dem Nachlaß zu ergattern.

Oder was wollen sie dort wirklich...?

## Wichtig:

1936 ist eine für Deutschland sehr sensible Zeit. Wir versuchen es trotzdem, insbesondere weil wir, wie auf unseren Mittelalter-Cons zwar an den historischen Fakten angelehnt spielen, aber eben in einer Fantasy-Welt, in der es Magie, echt wirkende Reliquien und einen Einfluss von Göttern gibt. Wir streben eine „Indiana Jones Stimmung“ an, in der die Nazis, sofern sie überhaupt vorkommen, Abziehbild-Bösewichte sind.

**VERBOTEN** auf unserem Spiel (und auch nach dem Strafgesetz) sind jegliche Uniformen, die SS-Uniformen auch nur ähnlich sind und jegliche Zeichen der Nationalsozialisten, auch solche, die diesen nur ähnlich sind.

Wir distanzieren uns zudem scharf von jeglichem politischen Gedankengut, Äußerungen und Taten der Nationalsozialisten. Es soll ein Spiel in einer Fantasy-Welt werden und es darf dabei zu keinerlei Verunglimpfung oder Verharmlosung realer historischer Fakten kommen. Wer dem zuwiderhandelt, wird von der Veranstaltung ausgeschlossen.

Wir hoffen, uns klar ausgedrückt zu haben.

1936 gibt es selbstverständlich bereits Schusswaffen.  
Auf unserem Live-Rollenspiel dürfen nur Spielzeugpistolen verwendet werden.  
Wir wollen keine echten Waffen oder Gaspistolen mit Platzpatronen sehen.

# 1000 Rockenbach

## EIN LIVE-ROLLENSPIEL DER ALTEN WEISEN

### **Die Bedingungen**

Spielort ist das Schösschen Rockenbach bei Neustadt an der Aisch

Ankunft/Aufbau am Donnerstag, 03.03.2011, Spielzeit durchgehend von Freitag morgens bis Samstag spätnachts, Abbau/Abreise am Sonntag, 06.03.2010

30 - 40 Spieler; da es in diesem Spiel auch Grusel-/Horror-Elemente geben wird, bitte nur volljährige Teilnehmer.

Unterbringung in 2 bis 8-Bettzimmern (guter JuHe Standard); Verpflegung ab Freitag inclusive; Lieblingsgetränke bitte selbst mitbringen

Beitrag 100,- € pro Person, 120,- € für Spätzahler ab 01.02.2011  
Konto 30 68 676 BLZ 77069461

Bitte meldet Euch rechtzeitig und verbindlich an, und falls es doch nicht klappen sollte auch explizit wieder ab (Die Plots aller Charaktere sind verlinkt und wir müssen ggf. das Szenario rechtzeitig umgestalten!)

Wir behalten uns vor, Spieler oder Charaktere, die unserer Meinung nach nicht auf die Veranstaltung passen, abzulehnen.

### **Unser Spielkonzept**

Bei uns gibt es ein stimmiges Szenario mit passenden Charakteren („gecastete“ Rollen) und ineinander verzahnten Geschichten. Wir bieten (und fordern) einen hohen qualitativen Standard an Kostümen, Ausrüstung, Ambiente und nicht zuletzt Rollenspiel. Es gibt viele goodies und handouts. Jeder Charakter erhält einen Plot oder eine Aufgabe. Es gibt kein hinderliches Regelsystem. Jeder Spieler stellt eine relevante Figur im Szenario dar.

Wir möchten auf unseren Veranstaltungen intensives, engagiertes und kreatives Rollenspiel, nur im guten Kostüm rumhocken ist zu wenig.

Unsere Cons legen den Fokus auf Intrigen, Machtgerangel, Geheim-Missionen, verborgene Ritualen, und dem Lösen persönlicher Aufgaben in einer Fantasy-Welt (!) mit wenig, aber dafür schöner Magie.

### **Anmeldung**

Bitte sende möglichst bald eine email mit Deinem Namen und welche Art Charakter Du spielen möchtest (er muß, wie oben erwähnt, aus der „okkulten“ Szene stammen, und kennt, zumindest vom Namen her, die meisten anderen Gäste der Auktion) an:

[anmeldung1936@die-alten-weisen.de](mailto:anmeldung1936@die-alten-weisen.de)